

# Vorlesung 14

## Die Klasse NP und polynomielle Reduktionen

Wdh.: Nichtdeterministische Turingmaschine (NTM)



$\delta$	0	1	$B$
$q_0$	$\{(q_0, B, R), (q_1, B, R)\}$	$\{\text{reject}\}$	$\{\text{reject}\}$
$q_1$	$\{\text{reject}\}$	$\{(q_1, B, R), (q_2, B, R)\}$	$\{\text{reject}\}$
$q_2$	$\{\text{reject}\}$	$\{\text{reject}\}$	$\{\text{accept}\}$

# Wdh.: Komplexitätsklassen

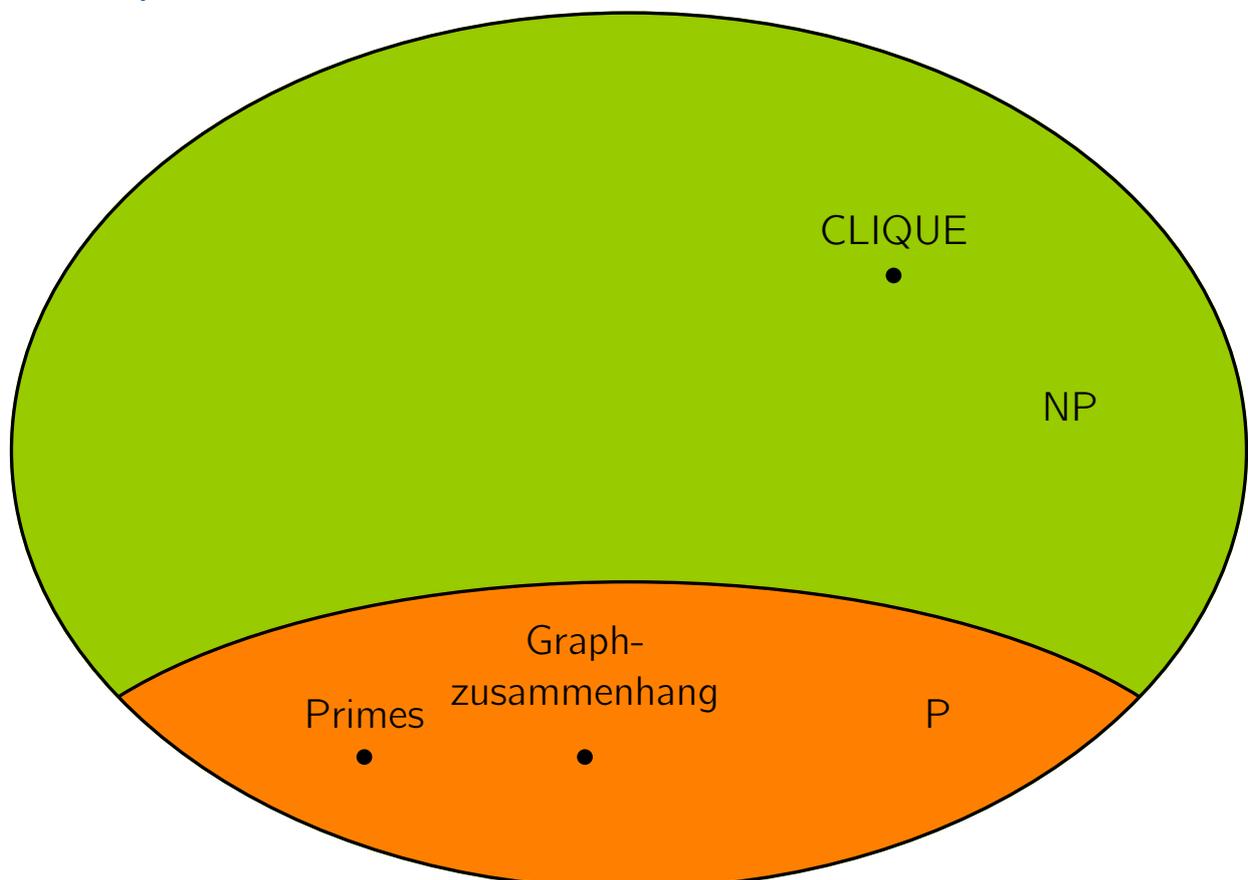
## Definition (Komplexitätsklassen)

- ▶  $P$  ist die Klasse der Entscheidungsprobleme, für die es einen Polynomialzeitalgorithmus gibt.
- ▶  $NP$  ist die Klasse der Entscheidungsprobleme, die durch eine NTM  $M$  erkannt werden, deren worst case Laufzeit  $t_M(n)$  polynomiell beschränkt ist.
- ▶  $EXPTIME$  ist die Klasse der Entscheidungsprobleme  $L$ , für die es ein Polynom  $q$  gibt, so dass sich  $L$  auf einer DTM mit Laufzeitschranke  $2^{q(n)}$  berechnen lässt.

## Satz

$$P \subseteq NP \subseteq EXPTIME$$

## Die Komplexitätslandschaft



**Warnung:** Dieser Abbildung liegt die Annahme  $P \neq NP$  zu Grunde.

# Optimierungsprobleme und ihre Entscheidungsvarianten

- ▶ Beim **Rucksackproblem** (KP) ist eine Menge von  $N$  Objekten mit Gewichten  $w_1, \dots, w_N$  und Nutzenwerten  $p_1, \dots, p_N$  gegeben.
- ▶ Des Weiteren ist eine Gewichtsschranke  $b$  gegeben.
- ▶ Wir suchen eine Teilmenge  $K$  der Objekte, so dass die Objekte aus  $K$  in einen Rucksack mit Gewichtsschranke  $b$  passen und dabei der Nutzen maximiert wird.

## Problem (Rucksackproblem, Knapsack Problem – KP)

*Eingabe:*  $b \in \mathbb{IN}$ ,  $w_1, \dots, w_N \in \{1, \dots, b\}$ ,  $p_1, \dots, p_N \in \mathbb{IN}$

*zulässige Lösungen:*  $K \subseteq \{1, \dots, N\}$ , so dass  $\sum_{i \in K} w_i \leq b$

*Zielfunktion:* Maximiere  $\sum_{i \in K} p_i$

*Entscheidungsvariante:*  $p \in \mathbb{IN}$  sei gegeben. Gibt es eine zulässige Lösung mit Nutzen mindestens  $p$ ?

## Rucksackproblem – Beispiel



maximal 10 kg



$p_1 = 20$   
 $w_1 = 6.5 \text{ kg}$



$p_2 = 200$   
 $w_2 = 3 \text{ kg}$



$p_3 = 0.01$   
 $w_3 = 0.1 \text{ kg}$



$p_4 = 5$   
 $w_4 = 1 \text{ kg}$



$p_5 = 0.1$   
 $w_5 = 0.1 \text{ kg}$



$p_6 = 30$   
 $w_6 = 1 \text{ kg}$

# Optimierungsprobleme und ihre Entscheidungsvarianten

Beim **Bin Packing Problem** suchen wir eine Verteilung von  $N$  Objekten mit Gewichten  $w_1, \dots, w_N$  auf eine möglichst kleine Anzahl von Behältern mit Gewichtskapazität jeweils  $b$ .

## Problem (Bin Packing Problem – BPP)

*Eingabe:*  $b \in \mathbb{N}$ ,  $w_1, \dots, w_N \in \{1, \dots, b\}$

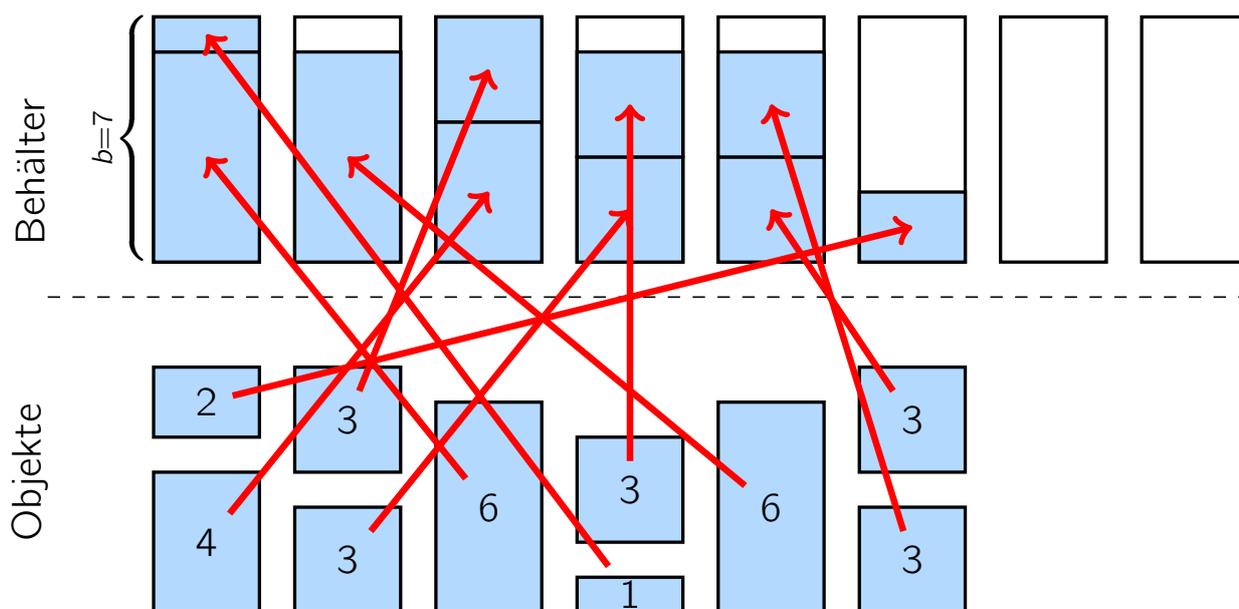
*zulässige Lösungen:*  $k \in \mathbb{N}$  und Funktion  $f: \{1, \dots, N\} \rightarrow \{1, \dots, k\}$ ,

$$\text{so dass } \forall i \in \{1, \dots, k\} : \sum_{j \in f^{-1}(i)} w_j \leq b$$

*Zielfunktion:* Minimiere  $k$  (= Anzahl Behälter)

*Entscheidungsvariante:*  $k \in \mathbb{N}$  sei gegeben. Passen die Objekte in  $k$  Behälter?

## Bin Packing Problem – Beispiel



Eine Lösung die  $k = 6$  Behälter verwendet

# Optimierungsprobleme und ihre Entscheidungsvarianten

Beim **Traveling Salesperson Problem** (TSP) ist ein vollständiger Graph auf  $N$  Knoten (Orten) mit Kantengewichten (Kosten) gegeben. Gesucht ist eine Rundreise (ein **Hamiltonkreis**, eine **Tour**) mit kleinstmöglichen Kosten.

## Problem (Traveling Salesperson Problem – TSP)

*Eingabe:*  $c(i, j) \in \mathbf{IN}$  für  $i, j \in \{1, \dots, N\}$  mit  $c(j, i) = c(i, j)$

*zulässige Lösungen:* Permutationen  $\pi$  auf  $\{1, \dots, N\}$

*Zielfunktion:* Minimiere  $c(\pi(N), \pi(1)) + \sum_{i=1}^{N-1} c(\pi(i), \pi(i+1))$

*Entscheidungsvariante:*  $b \in \mathbf{IN}$  ist gegeben. Gibt es eine Tour der Länge höchstens  $b$ ?

## Traveling Salesperson Problem – Beispiel



Man finde eine kürzeste Rundreise durch die größten deutschen Städte und zurück zum Ausgangsort.

# Optimierungsproblem versus Entscheidungsproblem

- ▶ Mit Hilfe eines Algorithmus, der ein Optimierungsproblem löst, kann man die Entscheidungsvariante lösen. (Wie?)
- ▶ Häufig funktioniert auch der umgekehrte Weg. Wir illustrieren dies am Beispiel von **KP**.
- ▶ In den Übungen zeigen wir dasselbe auch für **TSP** und **BPP**.

## Satz

Wenn die Entscheidungsvariante von **KP** in polynomieller Zeit lösbar ist, dann auch die Optimierungsvariante.

## Beweis: Entscheidungsvariante $\rightarrow$ Zwischenvariante

**Zwischenvariante:** Gesucht ist nicht eine optimale Lösung, sondern nur der **optimale Zielfunktionswert**.

### Polynomialzeitalgorithmus für die Zwischenvariante

Wir verwenden eine Binärsuche mit folgenden Parametern:

- ▶ Der minimale Profit ist 0. Der maximale Profit ist  $P := \sum_{i=1}^N p_i$ .
- ▶ Wir finden den optimalen Zielfunktionswert durch Binärsuche auf dem Wertebereich  $\{0, \dots, P\}$ .
- ▶ Sei  $A$  ein Polynomialzeitalgorithmus für die Entscheidungsvariante von **KP**.
- ▶ In jeder Iteration verwenden wir Algorithmus  $A$ , der uns sagt in welche Richtung wir weitersuchen müssen.

# Beweis: Entscheidungsvariante $\rightarrow$ Zwischenvariante

Die Anzahl der Iterationen der Binärsuche ist  $\lceil \log(P + 1) \rceil$ .

Diese Anzahl müssen wir in Beziehung zur Eingabelänge  $n$  setzen.

Untere Schranke für die Eingabelänge:

- ▶ Die Kodierlänge von  $a \in \mathbb{N}$  ist  $\kappa(a) := \lceil \log(a + 1) \rceil$ .
- ▶ Die Funktion  $\kappa$  ist subadditiv, d.h., für alle  $a, b \in \mathbb{N}$  gilt  $\kappa(a + b) \leq \kappa(a) + \kappa(b)$ .
- ▶ Die Eingabelänge  $n$  ist somit mindestens

$$\sum_{i=1}^N \kappa(p_i) \geq \kappa\left(\sum_{i=1}^N p_i\right) = \kappa(P) = \lceil \log(P + 1) \rceil .$$

Also reichen  $n$  Aufrufe von  $A$  um den optimalen Zielfunktionswert zu bestimmen.

# Beweis: Zwischenvariante $\rightarrow$ Optimierungsvariante

Aus einem Algorithmus  $B$  für die Zwischenvariante konstruieren wir jetzt einen Algorithmus  $C$  für die Optimierungsvariante.

## Algorithmus $C$

1.  $K := \{1, \dots, N\}$ ;
2.  $p := B(K)$ ;
3. **for**  $i := 1$  **to**  $N$  **do**  
    **if**  $B(K \setminus \{i\}) = p$  **then**  $K := K \setminus \{i\}$ ;
4. **Ausgabe**  $K$ .

**Laufzeit:**  $N + 1$  Aufrufe von Algorithmus  $B$ , also polynomiell beschränkt, falls die Laufzeit von  $B$  polynomiell beschränkt ist.

# Beweis: Zwischenvariante $\rightarrow$ Optimierungsvariante

## Korrektheit:

Es gilt die Schleifeninvariante  $B(K) = p$ .

Für die ausgegebene Menge  $K$  gilt somit  $B(K) = p$ .

Aber ist die ausgegebene Menge  $K$  auch zulässig?

- ▶ Zum Zweck des Widerspruchs nehmen wir an, dass  $\sum_{i \in K} w_i > b$ .
- ▶ Dies bedeutet, dass nicht alle Objekte in den Rucksack passen.
- ▶ Dann gibt es  $i \in K$ , so dass  $B(K \setminus \{i\}) = p$ .
- ▶ Dies steht aber im Widerspruch dazu, dass der Algorithmus das Objekt  $i$  nicht aus  $K$  gestrichen hat.
- ▶ Also gilt  $\sum_{i \in K} w_i \leq b$  und somit ist  $K$  zulässig.

## Alternative Charakterisierung der Klasse NP

### Satz

Eine Sprache  $L \subseteq \Sigma^*$  ist genau dann in NP, wenn es einen Polynomialzeitalgorithmus  $V$  (einen sogenannten **Verifizierer**) und ein Polynom  $p$  mit der folgenden Eigenschaft gibt:

$$x \in L \Leftrightarrow \exists y \in \{0, 1\}^*, |y| \leq p(|x|) : V \text{ akzeptiert } y\#x.$$

# Von der NTM zu Zertifikat & Verifizierer

Es sei  $L \in NP$  eine Sprache.

- ▶ Sei  $M$  eine NTM, die  $L$  in polynomieller Zeit erkennt.
- ▶ Die Laufzeit von  $M$  sei beschränkt durch ein Polynom  $q$ .
- ▶ O.B.d.A. sehe die Überföhrungsrelation von  $\delta$  immer genau zwei Übergänge vor, die wir mit 0 und 1 bezeichnen.

Konstruktion von Zertifikat und Verifizierer:

- ▶ Für die Eingabe  $x \in L$  beschreibe  $y \in \{0, 1\}^{q(|x|)}$  den Pfad von  $M$  auf einem akzeptierenden Rechenweg.
- ▶ Wir verwenden  $y$  als Zertifikat.
- ▶ Der Verifizierer  $V$  erhält als Eingabe  $y\#x$  und simuliert einen Rechenweg der NTM  $M$  für die Eingabe  $x$ .

## Beweis: Von der NTM zu Zertifikat & Verifizierer

Korrektheit der Konstruktion:

- ▶ Gemäß Konstruktion gilt

$$\begin{aligned}x \in L &\Leftrightarrow M \text{ akzeptiert } x \\ &\Leftrightarrow \exists y \in \{0, 1\}^{q(|x|)} : V \text{ akzeptiert } y\#x.\end{aligned}$$

- ▶ Der Verifizierer kann die durch das Zertifikat  $y$  beschriebene Rechnung mit polynomiellem Zeitverlust simulieren.
- ▶ Somit erfüllen  $y$  und  $V$  die im Satz geforderten Eigenschaften.

# Beweis: Von Zertifikat & Verifizierer zur NTM

Gegeben:

Verifizierer  $V$  mit polynomieller Laufzeitschranke und Polynom  $p$  mit der Eigenschaft:

$$x \in L \Leftrightarrow \exists y \in \{0, 1\}^*, |y| \leq p(|x|) : V \text{ akzeptiert } y\#x.$$

Konstruktion der NTM:

1.  $M$  rät das Zertifikat  $y \in \{0, 1\}^*, |y| \leq p(|x|)$ .
2.  $M$  führt  $V$  auf  $y\#x$  aus und akzeptiert genau dann, wenn  $V$  akzeptiert.

# Beweis: Von Zertifikat & Verifizierer zur NTM

Korrektheit der Konstruktion:

- ▶  $M$  erkennt die Sprache  $L$ , weil gilt

$$\begin{aligned} x \in L &\Leftrightarrow \exists y \in \{0, 1\}^*, |y| \leq p(|x|) : V \text{ akzeptiert } y\#x \\ &\Leftrightarrow \text{Es gibt einen akzeptierenden Rechenweg für } M \\ &\Leftrightarrow M \text{ akzeptiert } x. \end{aligned}$$

- ▶ Die Laufzeit von  $M$  ist polynmiell beschränkt, denn
  - ▶ die Laufzeit von Schritt 1 (Zertifikat raten) entspricht der Länge des Zertifikats, und
  - ▶ die Laufzeit von Schritt 2 (Zertifikat verifizieren) entspricht der Laufzeit des Verifizierers.

□

# Zertifikat & Verifizierer für KP, BPP und TSP

## Satz

Die Entscheidungsvarianten von *KP*, *BPP* und *TSP* sind in *NP*.

Beweis:

Die Entscheidungsvariante eines Optimierungsproblems hat einen natürlichen Kandidaten für ein Zertifikat, nämlich **zulässige optimale Lösungen**.

Es muss allerdings gezeigt werden, dass

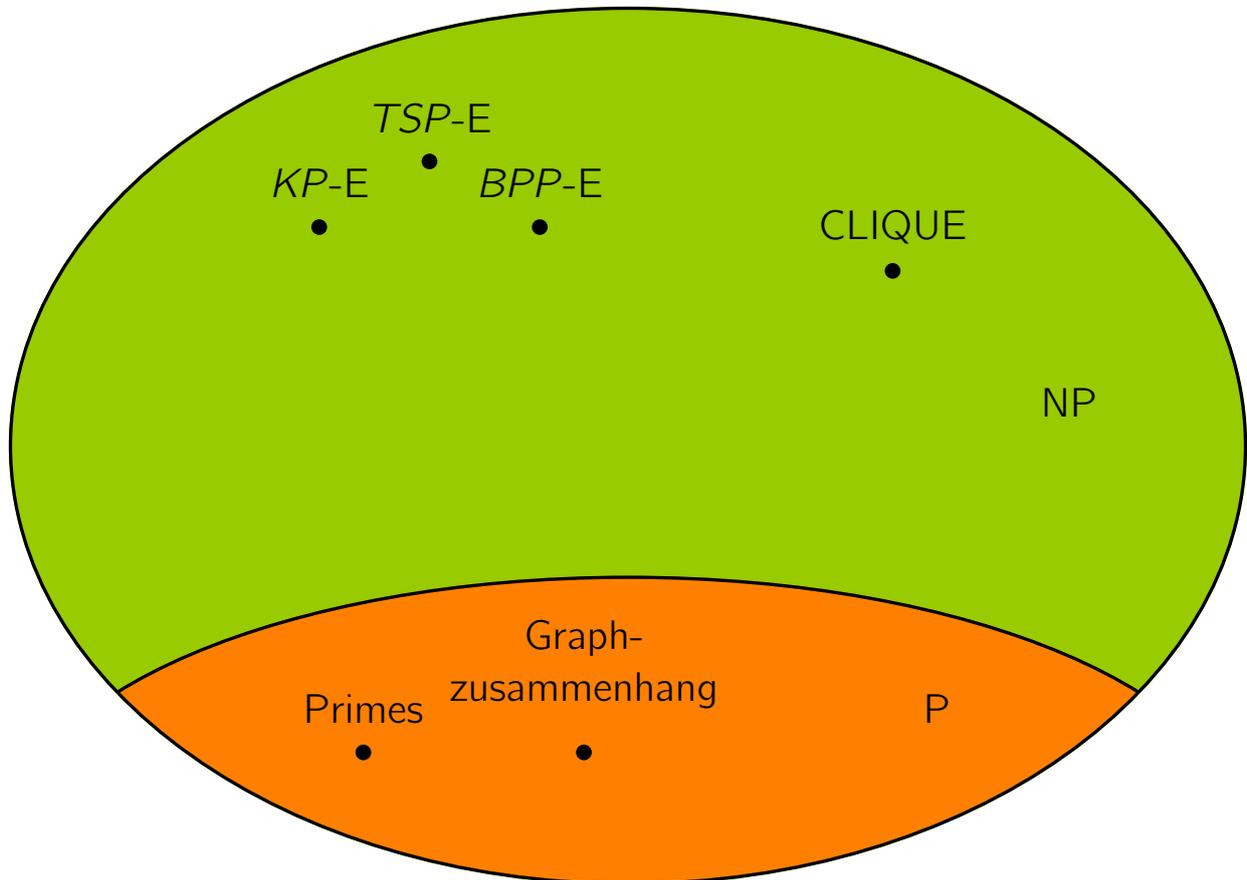
- ▶ diese Lösungen eine in der Eingabelänge polynomiell beschränkte Kodierungslänge haben, und
- ▶ ihre Zulässigkeit durch einen Polynomialzeitalgorithmus überprüft werden kann.

# Zertifikat & Verifizierer für KP, BPP und TSP

- ▶ *KP*: Die Teilmenge  $K \subseteq \{1, \dots, N\}$  kann mit  $N$  Bits kodiert werden. Gegeben  $K$ , kann die Einhaltung von Gewichts- und Nutzenwertschranke in polynomieller Zeit überprüft werden.
- ▶ *BPP*: Die Abbildung  $f: \{1, \dots, N\} \rightarrow \{1, \dots, k\}$  kann mit  $O(N \log k)$  Bits kodiert werden. Gegeben  $f$ , kann die Einhaltung der Gewichtsschranken in polynomieller Zeit überprüft werden.
- ▶ *TSP*: Für die Kodierung einer Permutation  $\pi$  werden  $O(N \log N)$  Bits benötigt. Es kann in polynomieller Zeit überprüft werden, ob die durch  $\pi$  beschriebene Rundreise die vorgegebene Kostenschranke  $b$  einhält.

□

# Die Komplexitätslandschaft



**Warnung:** Dieser Abbildung liegt die Annahme  $P \neq NP$  zu Grunde.

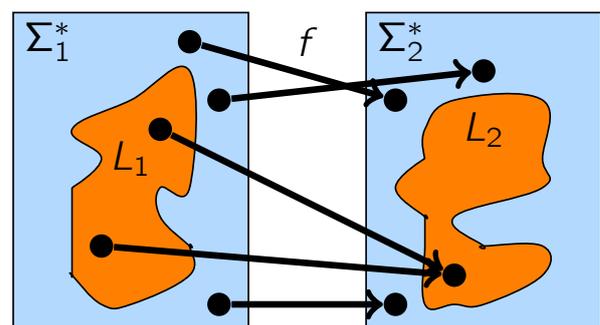
## Polynomielle Reduktionen

### Definition (Polynomielle Reduktion)

$L_1$  und  $L_2$  seien zwei Sprachen über  $\Sigma_1$  bzw.  $\Sigma_2$ . Dann heißt  $L_1$  **polynomiell reduzierbar** auf  $L_2$ , wenn es eine Reduktion von  $L_1$  nach  $L_2$  gibt, die in polynomieller Zeit berechenbar ist. Wir schreiben  $L_1 \leq_p L_2$ .

D.h.  $L_1 \leq_p L_2$  gilt genau dann, wenn es eine Funktion  $f : \Sigma_1^* \rightarrow \Sigma_2^*$  mit den folgenden Eigenschaften gibt:

- ▶  $f$  ist in polynomieller Zeit berechenbar
- ▶  $\forall x \in \Sigma_1^* : x \in L_1 \Leftrightarrow f(x) \in L_2$



# Polynomielle Reduktionen (Forts.)

## Lemma

Angenommen  $L_1 \leq_p L_2$ , dann gilt:  $L_2 \in P \Rightarrow L_1 \in P$ .

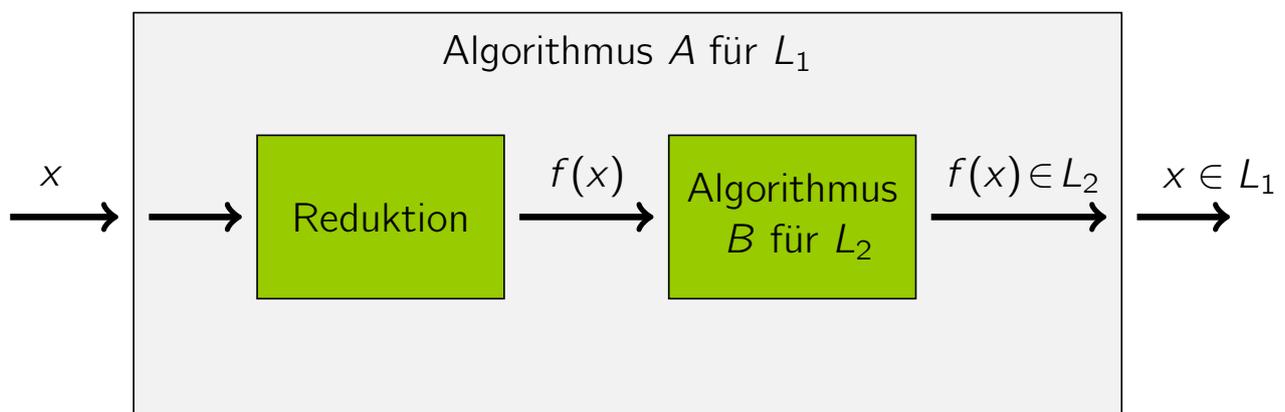
**Beweis:** Die Reduktion  $f$  habe die polynomielle Laufzeitschranke  $p(\cdot)$ . Sei  $B$  ein Algorithmus für  $L_2$  mit polynomielle Laufzeitschranke  $q(\cdot)$ .

Algorithmus  $A$  für  $L_1$ :

1. Berechne  $f(x)$ .
2. Simuliere Algorithmus  $B$  für  $L_2$  auf  $f(x)$  und übernehme die Antwort.

Schritt 1 hat Laufzeit höchstens  $p(|x|)$ . Schritt 2 hat Laufzeit höchstens  $q(|f(x)|) \leq q(p(|x|) + |x|)$ .  $\square$

## Polynomielle Reduktionen – Illustration



# COLORING $\leq_p$ SAT

Mit dem Reduktionsprinzip ist es möglich, Probleme unterschiedlichster Art aufeinander zu reduzieren. Wir demonstrieren dies an einem Beispiel.

## Problem (Knotenfärbung – COLORING)

Eingabe: Graph  $G = (V, E)$ , Zahl  $k \in \{1, \dots, |V|\}$

Frage: Gibt es eine Färbung  $c: V \rightarrow \{1, \dots, k\}$  der Knoten von  $G$  mit  $k$  Farben, so dass benachbarte Knoten verschiedene Farben haben, d.h.

$\forall e = \{u, v\} \in E : c(u) \neq c(v)$ ?

## Problem (Erfüllbarkeitsproblem / Satisfiability – SAT)

Eingabe: Aussagenlogische Formel  $\varphi$  in KNF

Frage: Gibt es eine erfüllende Belegung für  $\varphi$ ?

## Zwei Beispiele zum Erfüllbarkeitsproblem

SAT-Beispiel 1:

$$\varphi = (\bar{x}_1 \vee \bar{x}_2 \vee x_3) \wedge (\bar{x}_1 \vee x_2 \vee \bar{x}_3 \vee \bar{x}_4) \wedge (x_2 \vee x_3 \vee x_4)$$

$\varphi$  ist **erfüllbar**, denn  $x_1 = 1, x_2 = 0, x_3 = 1, x_4 = 0$  ist eine **erfüllende Belegung**.

SAT-Beispiel 2:

$$\varphi' = (x_1 \vee x_2) \wedge (\bar{x}_2 \vee x_1) \wedge (\bar{x}_1 \vee x_3) \wedge (\bar{x}_3 \vee \bar{x}_1)$$

$\varphi'$  ist **nicht erfüllbar**. (Warum?)

# Eine polynomielle Reduktion: COLORING $\leq_p$ SAT

## Satz

COLORING  $\leq_p$  SAT.

## Beweis:

Wir beschreiben eine polynomiell berechenbare Funktion  $f$ , die eine Eingabe  $(G, k)$  für das COLORING-Problem auf eine Formel  $\varphi$  für das SAT-Problem abbildet, mit der Eigenschaft

$$G \text{ hat eine } k\text{-Färbung} \Leftrightarrow \varphi \text{ ist erfüllbar .}$$

# Beispiel einer polyn. Reduktion: COLORING $\leq_p$ SAT

## Beschreibung der Funktion $f$ :

Die Formel  $\varphi$  hat für jede Knoten-Farb-Kombination  $(v, i)$ ,  $v \in V$ ,  $i \in \{1, \dots, k\}$  eine Variable  $x_v^i$ . Die Formel für  $(G, k)$  lautet

$$\varphi = \bigwedge_{v \in V} \underbrace{(x_v^1 \vee x_v^2 \vee \dots \vee x_v^k)}_{\text{Knotenbedingung}} \wedge \bigwedge_{\{u,v\} \in E} \bigwedge_{i \in \{1, \dots, k\}} \underbrace{(\bar{x}_u^i \vee \bar{x}_v^i)}_{\text{Kantenbedingung}} .$$

Anzahl der Literale =  $O(k \cdot |V| + k \cdot |E|) = O(|V|^3)$ .

Die Länge der Formel ist somit polynomiell beschränkt und die Formel kann in polynomieller Zeit konstruiert werden.

Aber ist die Konstruktion auch korrekt?

# Beispiel einer polyn. Reduktion: COLORING $\leq_p$ SAT

Korrektheit:

Zu zeigen:  $G$  hat eine  $k$ -Färbung  $\Rightarrow \varphi$  ist erfüllbar

- ▶ Sei  $c$  eine  $k$ -Färbung für  $G$ .
- ▶ Für jeden Knoten  $v$  mit  $c(v) = i$  setzen wir  $x_v^i = 1$  und alle anderen Variablen auf 0.
- ▶ Knotenbedingung:  $(x_v^1 \vee x_v^2 \vee \dots \vee x_v^k)$  ist erfüllt.
- ▶ Kantenbedingung: Für jede Farbe  $i$  und jede Kante  $\{u, v\}$  gilt  $\bar{x}_u^i \vee \bar{x}_v^i$ , denn sonst hätten  $u$  und  $v$  beide die Farbe  $i$ .
- ▶ Damit erfüllt diese Belegung die Formel  $\varphi$ .

# Beispiel einer polyn. Reduktion: COLORING $\leq_p$ SAT

Zu zeigen:  $\varphi$  ist erfüllbar  $\Rightarrow G$  hat eine  $k$ -Färbung

- ▶ Fixiere eine beliebige erfüllende Belegung für  $\varphi$ .
- ▶ Wegen der Knotenbedingung gibt es für jeden Knoten  $v$  mindestens eine Farbe  $i$  mit  $x_v^i = 1$ .
- ▶ Für jeden Knoten wähle eine beliebige derartige Farbe aus.
- ▶ Sei  $\{u, v\} \in E$ . Wir behaupten:  $c(u) \neq c(v)$ .
- ▶ Zum Widerspruch nehmen wir an,  $c(u) = c(v) = i$ . Dann wäre  $x_u^i = x_v^i = 1$  und die Kantenbedingung  $\bar{x}_u^i \vee \bar{x}_v^i$  wäre verletzt.

□

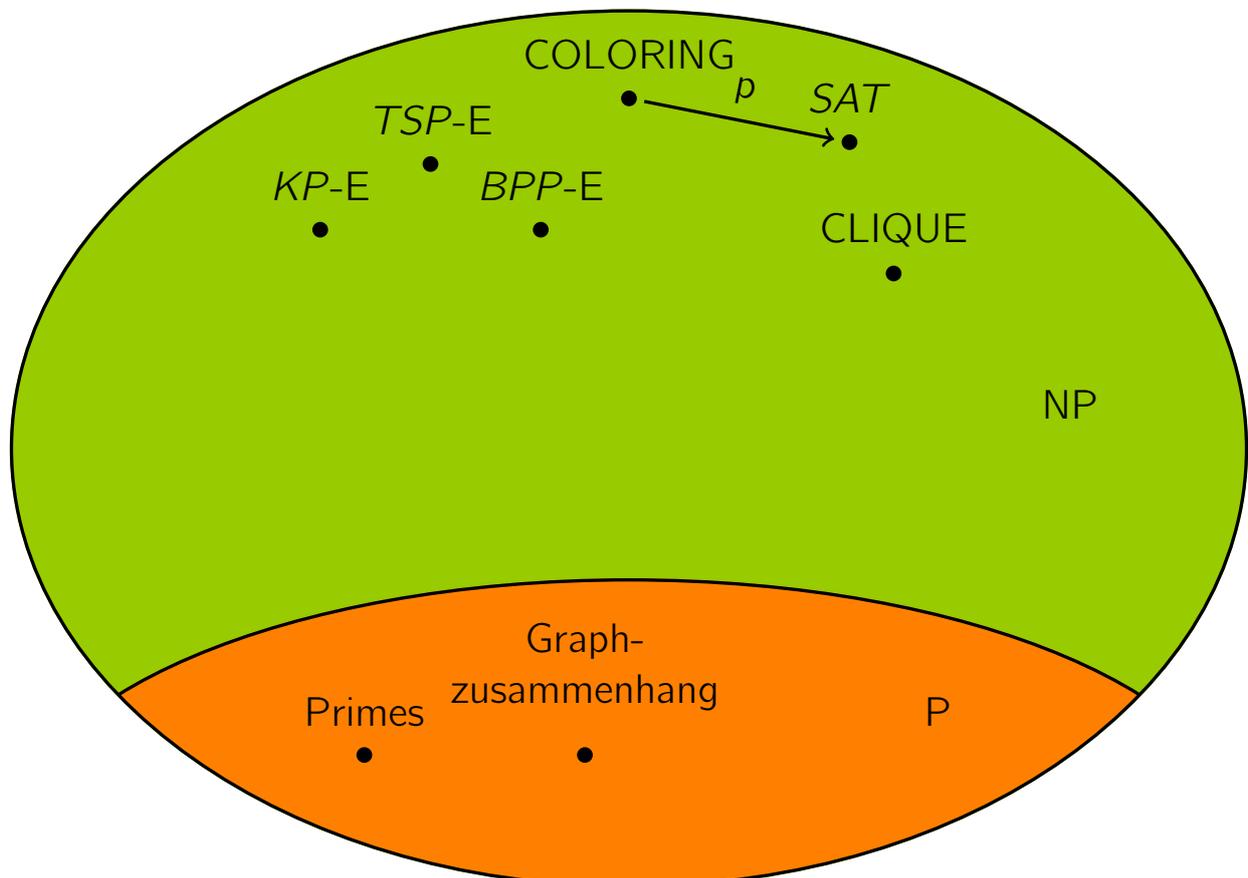
# Beispiel einer polyn. Reduktion: COLORING $\leq_p$ SAT

Die Tatsache COLORING  $\leq_p$  SAT impliziert das Folgende:

## Korollar

Wenn SAT einen Polynomialzeitalgorithmus hat, so hat auch COLORING einen Polynomialzeitalgorithmus.

## Die Komplexitätslandschaft



**Warnung:** Dieser Abbildung liegt die Annahme  $P \neq NP$  zu Grunde.

# Ausblick

Ein Problem  $L \in NP$  heißt **NP-vollständig**, wenn für jedes Problem  $L' \in NP$  gilt, dass  $L' \leq_p L$ .

## Satz (Cook und Levin)

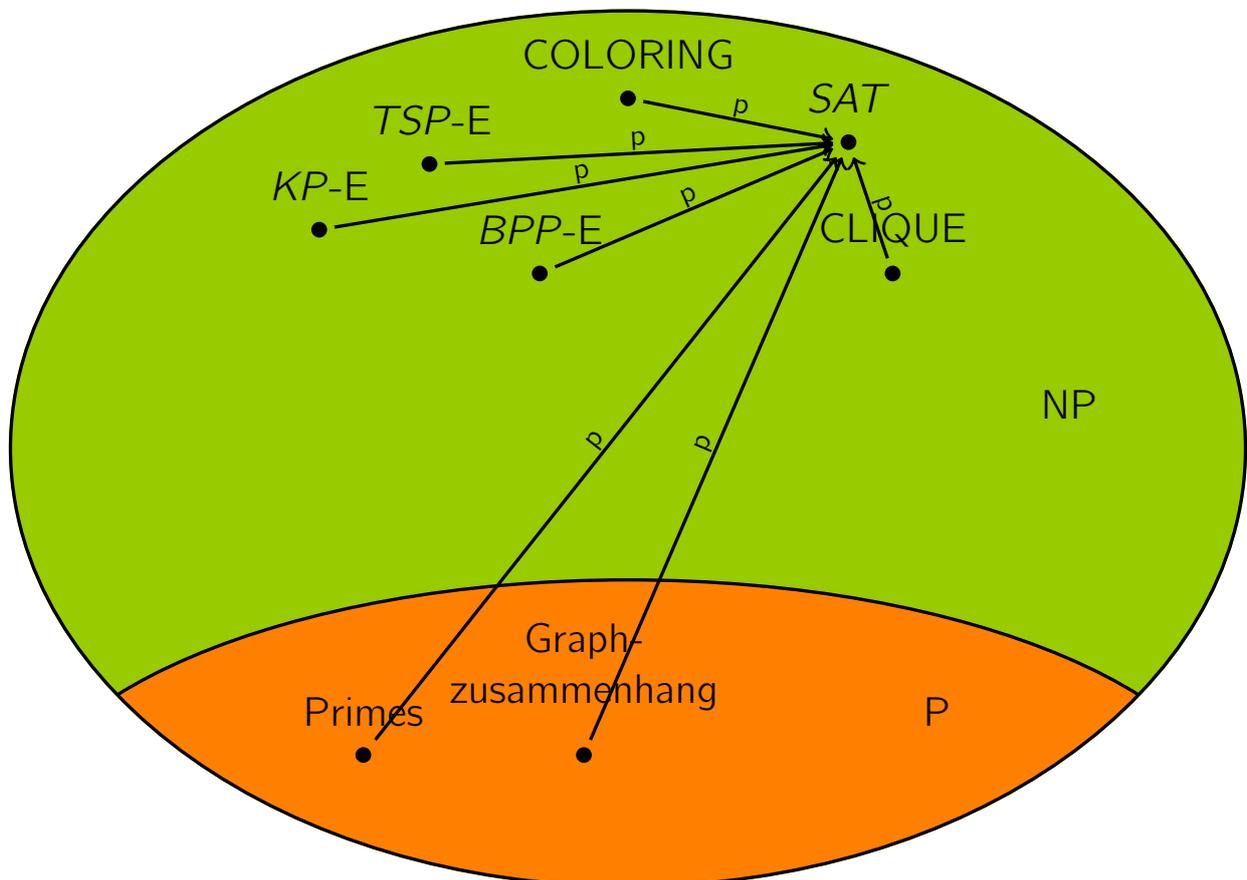
*SAT ist NP-vollständig.*

Es folgt: Wenn **SAT** einen Polynomialzeitalgorithmus hätte, so gäbe es auch einen Polynomialzeitalgorithmus für jedes andere Problem aus **NP** und somit wäre  $P = NP$ .

**Im Umkehrschluss gilt:**

SAT hat keinen Polynomialzeitalgorithmus, außer wenn  $P = NP$ .

## Die Komplexitätslandschaft



**Warnung:** Dieser Abbildung liegt die Annahme  $P \neq NP$  zu Grunde.